

# AMAROK

## ARTBOOK





**Baptiste Perez**

Illustrateur du jeu de société **AMAROK**

À la fois illustrateur, designer et développeur, il est passionné par les mondes imaginaires et fantastiques.

Découvrez dans cet artbook la création de l'univers visuel du jeu.

[www.baptisteperez.fr](http://www.baptisteperez.fr)

• \$



# INSTINCT ANIMAL

Premiers croquis d'explorations  
autour d'un thème animal.

# BALADE EN FORÊT

Le thème se précise autour  
des animaux de la forêt !



# PELAGE ÉPHÉMÈRE

À l'origine, les animaux finaux devaient être entièrement colorés. Une piste finalement écartée par son côté trop littéral.



# ENCHEVÊTREMENT

De nombreuses compositions des cartes ont été testées avant de trouver le bon équilibre.



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	



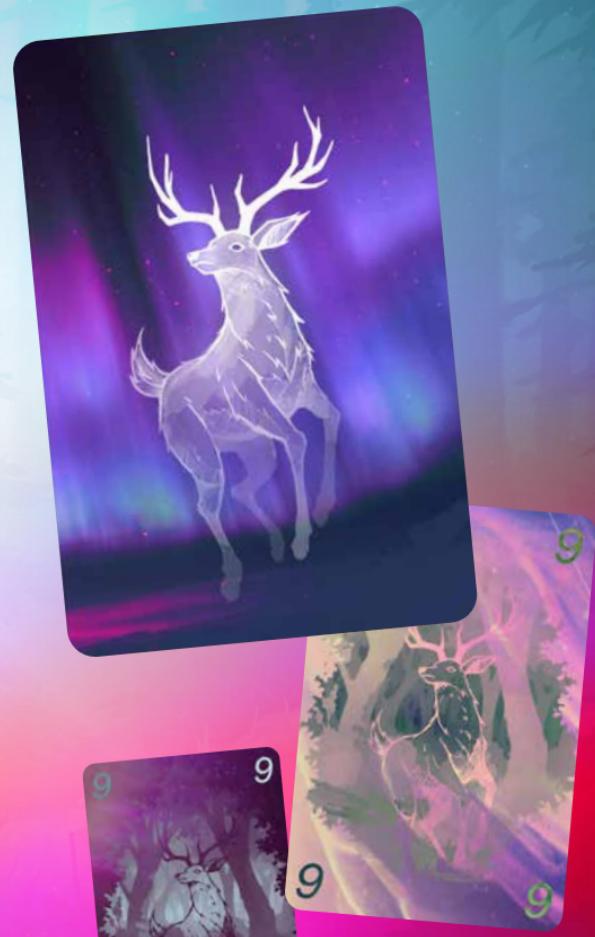


## IMMERSION

*Ajustement des arrières-plans afin de favoriser une immersion thématique sans nuire à l'ergonomie du jeu.*

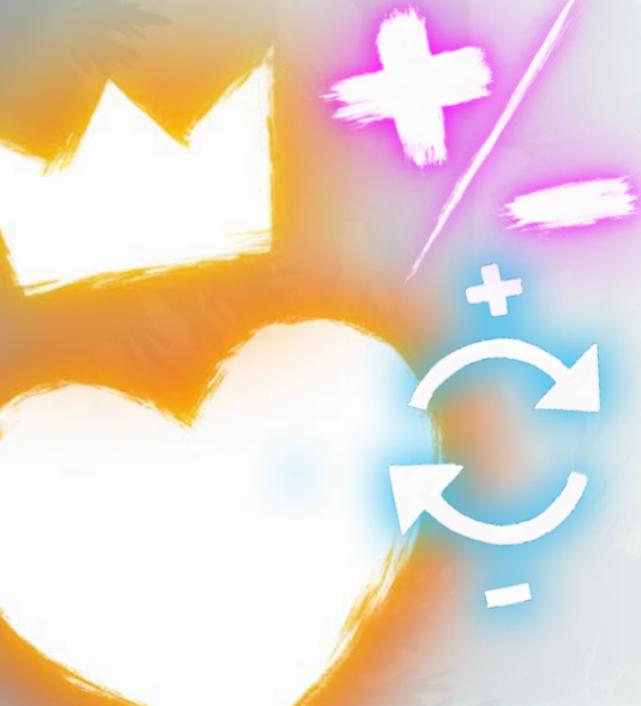
# HAUT EN COULEUR

*Pas de limite à la créativité pour trouver le style final d'Amarok.*



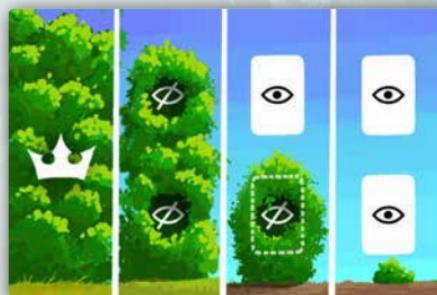
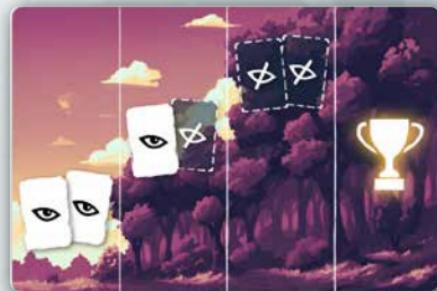
# TOUT UN SYMBOLE

*De la tête de mort au piège à loup, des couronnes aux coeurs !*



# EN PISTE

Ça progresse dans les profondeurs de la forêt jusqu'à trouver l'empreinte sacrée d'Amarok.





## COUP DE GRIFFE

*Enfin, l'épineux sujet de la couverture nous a longtemps tenu en haleine !*

