

AMAROK

ARTBOOK





Baptiste Perez

Illustrateur du jeu de société **AMAROK**.

À la fois illustrateur, designer et développeur, il est passionné par les mondes imaginaires et fantastiques.

Découvrez dans cet artbook la création de l'univers visuel du jeu.

www.baptisteperez.fr





INSTINCT ANIMAL

*Premiers croquis d'explorations
autour d'un thème animal.*

BALADE EN FORÊT

Le thème se précise autour
des animaux de la forêt !



PELAGE ÉPHÉMÈRE

À l'origine, les animaux finaux devaient être entièrement colorés. Une piste finalement écartée par son côté trop littéral.



ENCHEVÊTREMENT

De nombreuses compositions des cartes ont été testées avant de trouver le bon équilibre.



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	☠
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	☠





IMMERSION

Ajustement des arrière-plans afin de favoriser une immersion thématique sans nuire à l'ergonomie du jeu.

HAUT EN COULEUR

Pas de limite à la créativité pour trouver le style final d'Amarok.



TOUT UN SYMBOLE

De la tête de mort au piège à loup, des couronnes aux cœurs !



EN PISTE

Ça progresse dans les profondeurs de la forêt jusqu'à trouver l'empreinte sacrée d'Amarok.





COUP DE GRIFFE

Enfin, l'épineux sujet de la couverture nous a longtemps tenu en haleine !



