Oyez, oyez !

2-8 pers.

10 min

7+ âge

Subverti

La cité médiévale de Parthenay s'anime pour sa fête estivale !

Le Fou s'est échappé du monde magique où la fée Mélusine l'avait jadis enfermé. Il sème la joie et le chaos dans les rues de la ville et de ses environs.

Parcourez ces lieux emblématiques et faites connaissance avec les woopies, ces drôles de créatures colorées.

Et si vous avez la chance de croiser le Fou, essayer de l'attraper pour mettre fin à ses pitreries incessantes !

Matériel

36 grandes cartes

But du jeu

Dans « **Oyez, oyez !** », vous devez retenir les lieux visités et compter les créatures rencontrées lors de chaque étape de votre journée.

Votre mission : piéger les autres avec vos questions malicieuses !

Préparation

1. Mélangez les **36 cartes**.
2. Posez le paquet mélangé face cachée au centre de la table.

3. Déterminez l'ordre de jeu : la dernière personne à avoir visité une cité médiévale commence, puis jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.

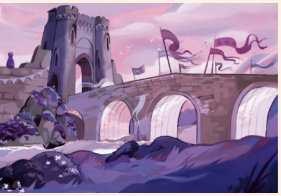
Tour de jeu

Votre tour se déroule en quatre étapes.

1. **Révélez une carte** et disposez-la **face visible** au centre de la table.

Chaque nouvelle carte révélée s'empile sur les précédentes, formant le récit captivant de votre journée qui s'écoule.

2. Choisissez l'une des **six questions possibles** et posez-la à voix haute :

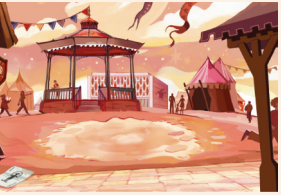


1

*« Oyez, oyez ! Combien de fois sommes-nous allés au **Château** ? »*

2

*« Oyez, oyez ! Combien de fois sommes-nous allés en **Forêt** ? »*



3

*« Oyez, oyez ! Combien de fois sommes-nous allés au **Kiosque** ? »*

4

*« Oyez, oyez ! Combien de **woopies rouges** ont croisé notre chemin ? »*

5

*« Oyez, oyez ! Combien de **woopies jaunes** ont enchanté notre parcours ? »*

6

*« Oyez, oyez ! Combien de **woopies bleus** ont illuminé notre aventure ? »*

3. La **personne à votre gauche** doit répondre à la question posée !
*Exemple : « Nous sommes allé·e·s **2 fois** au Château »*

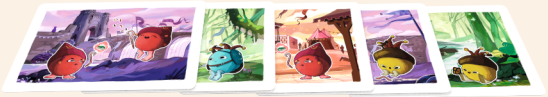
4. Si **personne ne conteste** la réponse, votre tour se termine.
Si une personne n'est **pas d'accord** avec la réponse donnée, il y a **contestation** !
Une fois votre tour terminé, la personne suivante révèle une nouvelle carte et joue son tour.

Contestation

N'importe qui peut contester la réponse. Il suffit de poser sa main sur la pile de cartes révélées en criant « ***Oy !*** ».

La journée s'arrête alors immédiatement et tout le monde est appelé à se prononcer :
— Soit vous êtes **d'accord** avec la réponse ;
— Soit vous la **contestez** également !

Vérifiez ensuite la bonne réponse en montrant de nouveau toutes les cartes révélées.



Toutes les **personnes ayant tort** recoivent une **carte Mélusine de pénalité**.

Le Fou

Dès qu'une carte avec le **Fou** est dévoilée, tout le monde doit poser sa main sur la pile de cartes révélées en criant « ***Oy !*** ».

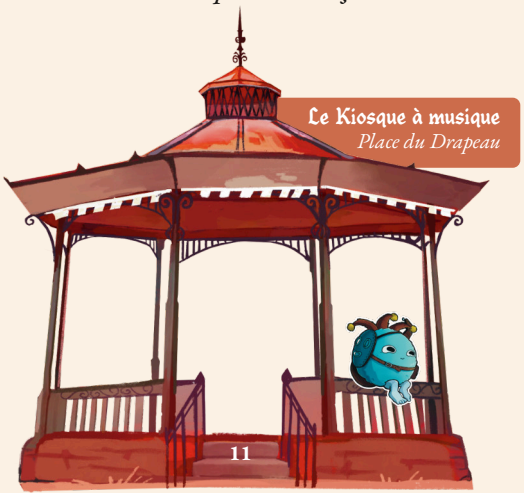
La **dernière personne** à le faire reçoit une **carte Mélusine de pénalité**.

Le Fou
Expert en farces et attrapes

Fin d'une journée

Une **contestation** ou l'**apparition du Fou** entraîne la fin d'une journée.

Placez alors toute la pile de cartes révélées sous le paquet, puis entamez une nouvelle journée en démarrant une nouvelle pile. *Gardez devant vous les cartes Mélusine de pénalité reçues.*



Le Kiosque à musique
Place du Drapeau

Fin de la partie

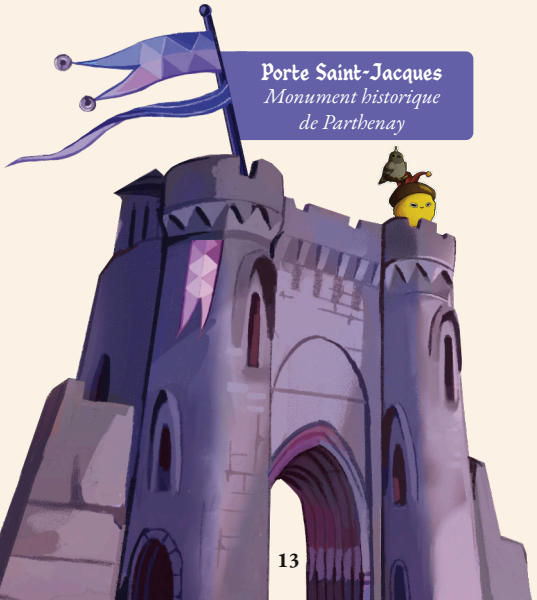
La partie se termine dès qu'une personne reçoit sa **troisième carte Mélusine de pénalité**.

La personne avec le moins de **cartes Mélusine de pénalité** remporte la partie !

En cas d'égalité, la victoire est partagée.

Crédits

Auteur · **Jérémy Partinico**
Illustratrice · **Marin Duret**
Illustratrice · **Lucile Leca**
Éditeur · **Yoann Brogol**



Mot du festival

Oyez, Oyez ! Gentes dames et nobles messires,

Laissez-moi vous conter l'histoire d'une cité où les jeux sont rois !

Imaginez *Parthenay*, la belle, pareille à une foire délirante, où chacun trouve son bonheur, même le plus hésitant !

Douze jours durant, en ce mois de juillet, le *FLIP* ouvre ses portes, et c'est la promesse de rires, d'émerveillement, de défis à relever, dans ce royaume où chacun peut s'évader !

Ici, point de ticket d'entrée, point de porte fermée, ici, c'est l'aventure pour tous, les rires, les jeux, l'entrain à volonté !

Petits et grands, venez en bande ou en solo, dans les villages thématiques pour tous les âges.
Motricité, construction, sports, vidéoludisme, jeux de sagesse et de courage, tout est à essayer !

Le *FLIP*, enfanté par la *Gâtine* généreuse, porté par la *Communauté de communes*, précieuse, offre un spectacle unique, où se mêlent passé et présent, un territoire en fête, où l'on oublie soucis et tracas.
Entre *Futuroscope*, *Puy du Fou* et *Marais poitevin* éblouissants, c'est le cœur de la fête, ce coin de malin !

Car *Parthenay-Gâtine*, c'est bien plus qu'une scène, c'est un trésor de traditions, un havre, un domaine, monuments, paysages, savoir-faire millénaires, dans ce berceau d'événements, de fêtes, lumière éphémère.

Et pour prolonger ce voyage, ce festin, emportez avec vous un peu de cette *Gâtine*, avec ce **jeu spécial FLIP**, pour prolonger la magie, et soutenir notre belle terre, c'est l'harmonie.

À *Subverti* l'éditeur, aux créateurs, à tous ceux qui ont rendu cela possible, nous disons merci, pour avoir permis la naissance de ce récit infini, le *FLIP*, *Festival Ludique International de Parthenay*, où le jeu, la magie, le rêve et le rire se rejoignent en une symphonie.

flip FESTIVAL LUDIQUE INTERNATIONAL DE PARTHENAY

Vidéo & infos

FR

DONNEZ OU RECYCLEZ

ASSOCIATION OU MAGASIN OU DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr

flip

OYEZFR01 · **Oyez, oyez !** 1re édition française · Été 2024